

**<=- the FINAL FANTASY universe -=>**  
&  
**Anders Hektor**

Presenterar Stolt:

**<=- The FINAL FANTASY VI Universe -=>**

en guide till

Final Fantasy VI

World of Balance

- 0.0.....Välkommen!
- 1.0.....Vad du får ut av denna guide och vad den täcker.
- 2.0.....Förklaringar av guidens färger med mera.
- 3.0.....Bra att veta och saker du behöver tänka på.
- 4.0.....Stavning, ordval, engelska med mera.
- 5.0.....Lagligt om denna guide. (Läs först innan du läser något mer)
- 6.0.....Själva guiden startar här.

0.0

## Välkommen

Välkommen. Jag heter Anders Hektor och brukar kallas "Masamune" som nick. Jag har jobbat på siten "ffuniverse.nu" i snart ett helt år. Det första jag skrev var en recension av FF4, som lustigt nog finns kvar än idag. Det hände sig sedan att jag svarade på frågor via e-mail, men då skolan tog över allt mer kände jag att jag inte klarade av det ansvaret. Jag vet inte riktigt vad som hände med den posten. Det dröjde mer än ett halvt år, innan jag fick chansen att skriva något till siten igen. FF6 var i antågande mot Europa, och när den nyheten nådde Bobby Westberg, överhuvud på siten, behövde han folk som frivilligt skrev material till en helt ny sajt. Jag hoppade på direkt, och ungefär 20 sömnlösa nätter senare skriver jag klart det här. En guide som skall täcka hela det mäktiga Final Fantasy VI:s handling och kryphål. Jag hoppas att du som läsare får mycket nöje av den här guiden, och att den kan hjälpa andra med deras problem. Det var ju faktiskt därför jag skrev den.

1.0

## Vad guiden täcker

Denna guide täcker hela första delen av Final Fantasy VI, dvs "the World of Balance", och inget mer. Den innehåller en rak genomgång av spelet, ganska lite handling (det är roligare för dig att upptäcka själv), och alla bossar du kan tänkas stöta på. Om du vill ha en guide som täcker "World of Ruin" så får du i skrivande stund vänta ett tag innan jag skrivit klart den. I annat fall borde den finnas bredvid det ställe du laddade ner den här filen ifrån.

2.0

## Färger

Inget konstigt här. När du ser en röd textremsa är det dags för Boss. Annars är det standard-svart som gäller.

3.0

## Bra att veta

Ibland händer det att jag förklarar när du bör bygga upp level eller träna Espers, ibland inte. Du bör tänka på att ligga på en bra level själv, och ta varje bra tillfälle i akt. Levels är nyckeln till framgång i strider.

#### 4.0

### Guidens språk

Den här guiden är helt på Svenska, naturligtvis, men det finns ju problem med att skriva en svensk guide på ett engelskt spel. Till exempel alla föremål och namn som står på engelska. Därför har jag valt att inte alls försöka försvenska dem, utan satt dem inom parentes. Så det som skulle ha blivit "Atma Weapon" på svenska blir nu det betydligt mer välklingande "Atma Weapon". Nog om det. I ett sådant här stort dokument är det naturligtvis mycket svårt och tidsödande att kolla alla stavfel och annat. Så det får vara tills nästa uppdatering. Det händer även att jag refererar till knappar och spakar med "Switch" istället.

#### 5.0

### Lagligt om denna Guide

**På [ffuniverse.nu](http://ffuniverse.nu) har vi en standardtext som gäller vid våra texter. Denna kommer från Bobby Westberg.**

Denna guide har jag skrivit helt själv. Jag har inte läst NÅGON guide innan och inte heller frågat nån om hjälp. Detta kan resultera i att jag missat något men jag kan istället säga att jag till 100% själv står bakom denna guide. Detta innebär att jag, och ENDAST JAG, äger fullständiga rättigheter till denna guide. Ingen får kopiera text, helt eller delvis, från denna guide. Varken via videokamera, fotokamera, kopiator, utskrift, kopiering i texteditor, inläsning på ljudband (eller liknande) eller på något annat sätt föra innehållet vidare. Den som vill ha denna guide måste hämta den på min Final Fantasy VI sajt på "Ladda Hem" sidan eller på "Walkthrough" sidan.

<= The FINAL FANTASY VI Universe ==>  
( <http://www.ffuniverse.nu/ff6/default.asp> )

Du får ha guiden på datorn och eventuellt skriva ut den. Men du får inte lämna vidare utskriften. Vill nån ha guiden så MÅSTE de som sagt hämta den på min sajt. Och denna guide får BARA LADDAS HEM FRÅN MIN SAJT. Om du hittade denna guide på en annan sajt, eller text från denna guide, så e-posta mig omedelbart och skriv sajtens adress. Om du laddat hem denna guide från en annan sajt så kan den även innehålla virus som förstör din dator, det gör den INTE på min sajt.

Den som bryter mot något av ovanstående kan få spendera upp till 2 år i FÄNGELSE. Eller betala mig över 200.000 kronor. Och jag tvekar inte att polisanmäla den som brutit mot nån av dessa regler. Oavsett om ni ångrar er eller ej så kommer jag att sätta dit er, eventuellt stänga ner eran sajt och göra er fattiga. Den som sedan använder guiden och utger sig själv som Copyright ägare till den (ändrar lite i den och hävdar att denne skrivit allt) kommer det att svida ännu mera för och denne kommer högst sannolikt att få ännu längre straff.

Du som vill använda saker (bossguide, affärslistor, lösningar, hemligheter eller nåt annat) från denna guide på din sajt behöver inte ens fråga, för svaret är NEJ. Oavsett om du betalar mig eller länkar till min sajt så är svaret åter NEJ. Denna guide bestämmer jag över, jag ändrar i den om jag vill och när jag vill. Jag kan även plocka ner den från Internet utan förvarning utan att säga varför.

Copyright skyddet gäller på detta dokument (och HELA dess innehåll) från det att dokumentet skrev (2001) och hela 50 framåt. Detta gäller över hela världen och det betyder att du inte kan komma undan om du bryter mot detta. Även när jag är 70 år så gäller fortfarande skyddet. Och om JAG (gäller ej någon annan) bara går in och ändrar en enda bokstav så förnyas Copyright skyddet med 50 år enligt internationell lag. Du som är laglydig

(smart och intelligent) behöver inte vara rädd att jag sätter dit er. Det är bara de som bryter mot denna Copyright lag som skyddar detta dokument som jag vill åt.

## Inledningen

Spelet börjar med ett par panorerande bilder som förklarar lite om Magi-kriget och hur människan tekniskt spolades 1000 år bakåt i tiden och samtidigt glömde bort allt om den mytomspunna kraften, magi. När nästa scen börjar kommer tre stycken Magitech-rustningar in på skärmen, två soldater och en flicka med grönt hår som skiljer sig ganska mycket från de andra.

De pratar lite om en Esper, och ger sig sedan av mot själva staden. Lagg märke till den här scenen, det är en av de mest kända scenerna någonsin från ett RPG. Super Nes' specialare "Super FX" sliter för fullt och allt ackompanjeras av Nobuo Uematsu's magiska "Terra".

De tre rustningarna kommer så småningom fram till staden Narshe, men de blir inte så väl mottagna. Det visar sig nämligen att de tre tillhör Imperiet, och blir genast överfallna av några lokala soldater. Använd "fire beam" så borde de vara borta rätt snabbt. Nu är du i kontroll över de tre soldaterna. Fortsätt gå uppåt och klara av de lätta fienderna efter hand. Skulle du få dåligt med HP på någon, så använd en Potion, eller "Heal force".

Efter ett tag kommer du fram till en gruva. Till höger finns ett skimrande blått ljus, det visar att här kan du spara. Gör så, och fortsätt framåt. Inne i grottan kan du stöta på fiender lite närsomhelst, men så kommer det att vara i resten av spelet också, så det är bäst att vänja sig. Om du känner dig lite osäker nu så kan du ju gå runt inne i grottan och bygga upp din level. När du vill fortsätta, hela alla och gå uppåt och in i öppningen du ser. En vakt visar sig och blir förskräckt, men han vågar inte strida själv utan bussar sitt husdjur på er, bered dig på spelets allra första boss.

### **Boss: Whelk**

#### **HP: 1600**

En stor snigel visar sig, och dina karaktärer börjar prata. Lyssna på dem och kom ihåg vad de säger. Whelk är enkel om du håller flickan levande, låt henne använda "Tek Missile" så gör hon runt 400 i skada varje runda. Vad gäller de andra, kan du använda vad som helst **utom** "Bolt Beam". Kom också ihåg att du ska slå på själva snigeln, och inte på skalet. När den kryper in i sitt skal, ska du låta Vicks och Wedge hela, och kör sedan på igen när huvudet kommer fram.

Hoppas att du lade märke till musiken. Nåväl, du befinner dig fortfarande inne i grottan, och flickan närmar sig ett fruset monster. Detta är alltså den beryktade Espern, och du sugas in i en strids-vy igen. Denna gång mot Espern, men lugn, du ska inte slåss mot honom. En dialog utspelar sig, flickan verkar dras mot Espern och någon sorts reaktion bildas. Vicks och Wedge flyger ut ur scenen och bara flickan är kvar. Men allt blir mörkt.

## Narshe

Flickan vaknar upp i en säng, och en okänd man kommer fram mot henne. Hon minns inte alls vad som hänt först, men mannen friskar upp hennes minne. Han frågar henne efter hennes namn.

### - Namnge person (Terra) -

Efter att han fått reda på hennes namn, blir Arvis (mannen) förvånad. Han har aldrig hört någon återhämta sig så fort från en Slavkrona. Utanför hörs skrik och det bultar på dörren. Arvis får reda på att Terra är en soldat i Imperiet, men eftersom Terra inte minns någonting om det bestämmer han sig för att hjälpa henne. Han visar dig dörren ut, och du lämnar huset.

Gå till vänster och när du kommer till gruvorna, gå in i dem. Här kan du spara, gör det. Längst upp finns det en "Phoenix Down", plocka upp den och fortsätt framåt. Plocka med dig "Sleeping Bag". Efter ett tag rusar ett par vakter in i grottan och tränger in Terra i en hörna. Golvet ger efter och hon ramlar ner.

När hon når botten får hon en flashback och minns hur imperiet utnyttjat henne. En mysterisk man vid namn Kefka har just placerat slavkronan på Terras huvud och sätter henne i en Magitek-rustning. Hon bränner lätt ner ett par soldater med hjälp av hennes fruktansvärda förmåga. Efter det får vi se hur kejsaren planerar att ta över hela världen med hjälp av våld, och hans folk jublar. Lägg märke till vilka som är där, förutom Kejsaren och Kefka. Terra somnar nu in.

Tillbaka i Arvis hus. En man springer in och pratar snabbt med honom, och blir helt chockad över vad han har att säga.

### - Namnge person (Locke) -

Locke upplyser mannen om att han inte är en tjuv, utan en prisjägare. Arvis tycker att han ska leta reda på Terra, men Locke vägrar. Men deras stad är för svag för att ta sig an imperiet helt ensam, och enda utvägen är om de allierar sig med rebellerna, "the Returners". Det skulle också vara ett stort plus om Locke kunde övertala Terra att hjälpa dem. Hon var ju trots allt inte medveten om vad hon gjorde.

Tillslut går Locke med på det, och han sätter av efter henne. Han ska hitta henne och föra henne till Figaro, för att rådgöra med kungen där. Tillbaka till Terra. Locke rusar in i grottan, och vad får han se, om inte imperietrupper som närmar sig Terra! Han inser att han inte kan ta sig an allihop på en gång, och förbereder en flykt. Men vänta! In kommer mooglerna. De ska nog kunna hjälpa honom.

Nu har du fyra grupper av olika mooglar, och du ska skydda Terra. I en av grupperna finns Locke. Ett tips är att hitta gruppen som "Mog" finns i och ta hans rustningar, de kan du ju använda själv senare. Hursomhelst kan du byta mellan grupperna genom att trycka på "fyrkant" eller "Y" om du har en SNES. Placera ut din trupper så att de täcker upp all ingångar, och vänta in fienden. Var extra aggressiv med Mog's grupp, så att han kan lära sig dansen "Dusk Requiem". När alla fienderna är avklarade, hela hans grupp och gå ner till ledaren.

### **Boss: Marshal and Lobo**

#### **HP: Marshall: 420, Lobo: 27**

Detta är enkelt. Grundidén är att du ska klara av Lobo:arna innan du dödar Marshal. Attackera med de övriga mooglarna och låt mog dansa på Marshal. Avklarat.

Efteråt tackar Locke sina små vänner för hjälpen, och han bär vidare på Terra till utsidan av gruvorna. Lägg märke till spaken han använder, den blir viktig senare. Terra vaknar, men kan fortfarande inte komma ihåg nånting alls. Locke övertygar henne om att han ska ta hand om henne.

Om du är total nybörjare, kanske du borde gå in i nybörjarhuset och lära dig en del nyttiga saker där. Du kan också fylla på HP och MP på samma ställe. Det är ingen idé att gå in i staden igen, imperiets trupper kommer att stoppa dig. Så dra söderut, till Figaro. Gå nu rakt söderut och efter skogen ska du ta till vänster, där du kommer att se en stor öken. Figaro finns i mitten av den. Här är ett bra level-up ställe. När du känner dig klar, gå bara in i slottet.

## Figaro

Gå rakt fram, vakten släpper in dig. Fortsätt gå rakt fram, men lägg märke till hur slottet är uppbyggt. Så här ser de flesta slott i FF6 ut. Nåja, Du kan inte gå någon annanstans än rakt fram, så gör det tills du stöter på kungen. När du kommer fram snackar Locke med honom ett tag, och han ger Terra en konstig blick. Terra blir sur och han ber om ursäkt för det.

### - Namnge Person (Edgar) -

Edgar börjar stöta på Terra, han lämnar sedan rummet, och hon står kvar och tänker för sig själv. Är hon verkligen så onormal som alla påstår? Hon förstår hursomhelst inte vad Edgar pratar om. Efter detta får du tid för dig själv att vandra omkring i slottet och känna dig som hemma. Lär dig hitta i slottet, gå runt överallt. Du kan hitta "Phoenix Down", "Tonic", "Soft" och "Antidote" här. Passa också på att köpa upp de av Edgars "tools" som finns tillgängliga för tillfället. När du så småningom kommer till barnsköterskan berättar hon om att Edgar har en tvillingbror. Du får nu se en flashback där de två pratar om tronföljaren, men Edgar vägrar prata om det.

### - Namnge Person (Sabin) -

Det verkar som om Sabin har sprungit iväg och barnsköterskan undrar vad som hänt med honom. Lade du förresten märke till att i fängelsehålan finns tjuven Lone Wolf från FFV? Gå och lägg dig, gå sedan tillbaka till Edgar och prata med honom. De snackar en stund, men avbryts av att Kefka och hans män är på väg. Kefka är rosenrasande över att Edgar måste bo mitt ute i ingenstans, och för att han får sand på sina fötter. Stackare.

Prata med soldaterna innan du pratar med Kefka. Han är visst ute efter en obetydlig flicka, och undrar om Edgar sett henne. Edgar spelar ett högt spel med Kefka, och skyller på att det finns fler flickor här än det finns sandkorn i öknen. Kefka blir rasande igen och tycker att Edgar borde be för sitt älskade Figaro.

Efter detta, gå tillbaka och prata med Locke. Han säger åt honom att visa Terra till henne rum, då han måste diskutera strategi. Bara följ efter Locke här, och ni kommer fram till hennes rum. Terra får äntligen veta hans namn, och också att han är en tjuv. Han förklarar för henne att Edgar är allierad med imperiet men arbetar i hemlighet med "The Returners". Hon undrar vad hon skall göra, Locke lugnar ner henne. Hur ska hon veta vad som är rätt eller fel? Efter detta får vi se Edgar, han rusar ut och får se sitt slott i brand och att det var Imperiet som gjorde det.

Kefka kräver att Edgar ska överlämna flickan till honom, men Edgar vägrar fortfarande. Gå uppåt och prata med soldaten där. Kefka undrar om Edgar har ångrat sig, när plötsligt Edgar rusar mot kanten och hoppar ner på två chocobos som springer runt slottet och där plockar upp Terra och Locke. Hela slottet börjar sjunka ner under marken. Kefka befäller sina män att anfälla de tre.

## **Boss: M-tekArmr (2)**

### **HP: 210 var**

Eftersom att du blir attackerad bakifrån i den här striden så gör dina attacker bara hälften så mycket i skada som de annars hade gjort. Om du låter Terra använda magi här, chockeras Edgar och Locke, de har aldrig sett magi innan. Efter det är det bara att köra på, använd Terras "Fire" för att attackera eller "Cure" för att hela. Locke kan prova att stjäla något, annars kan han attackera. Edgar ska använda sina "Tools". Efter ett tag borde du vinna, om du har en bra level ska det inte vara några problem här.

Efter striden flyr de och Kefka blir rasande (igen). Terra verkar rädd för honom, men Edgar vill att hon ska träffa någon han känner. "The Returners" ledare, Banon, är intresserad av henne, då magi kommer att bli nyckeln till det stundande kriget. De pratar lite till, sedan säger Edgar åt de andra att färdas till en grotta åt söder. Nu får du rida på en chocobo ända tills du kommer till grottan. Lagg märke till den fina "2½D" grafiken, och tänk sedan på att detta gjordes på en SNES!

Vid grottans öppning säger Edgar åt en vakt att meddela Figaro om att alla har klarat sig. Väl inne grottan ser du en liten sköldpadda, i den dammen kan du dricka för att återställa dina karaktärer. Gå in i nästa rum. Till vänster finns en kista som innehåller en "Tincture", plocka **inte** upp den. Nere till höger finns en "Tincture" till och till vänster en "Phoenix Down". Gå rakt igenom nästa rum och du borde komma ut på andra sidan. Fortsätt till South Figaro.

## **South Figaro**

Gå in på Puben. Här ser du en maskerad man stå framme vid baren, prata med honom. Locke blir sur, men Edgar håller tillbaka honom. Det är något bekant med den maskerade mannen, tycker han.

### **- Namnge Person (Shadow)**

Edgar berättar för Locke att hans namn är Shadow och att han är extremt farlig. Han följs dessutom alltid åt av sin hund, Interceptor. Gå nu in i "Relic"-affären. Här berättar en Moogel för dig om hur "Relics" fungerar. Lyssna på honom, köp sedan ett par stycken, och gå ut. Gå till hamnen. Här finns en låda som innehåller en "Soft", och på muren finns tre kistor, den understa innehåller en "Warp Stone". Runtom i South Figaro finns en hel del föremål, ta en tur runt staden för att plocka upp dem. Inget av dem är dock av större intresse, förutom pengarna. Lyssna på vad folk har att säga, de pratar om någon som bor uppe i Mt. Kolts och undervisar elever i kampsport. Medan du går runt i staden, passa på att köpa upp allt du behöver och gå sedan ut på världskartan. Gå österut, sedan åt norr, och bekämpa fiender på vägen. Börja sedan kämpa dig upp för Mt. Kolts. I skogen precis till vänster utanför Figaro kan du slåss mot ett gäng ganska starka fiender som ger en bra XP.

## Mt. Kolts

Här är det ett ganska linjärt upplägg och det du ska göra är att klättra upp för berget tills det tar stopp. Gå in genom grottans öppning, ta dig igenom, när du ser en högre klippa, ska du gå ut genom dörren till höger. På utsidan ser du en mystisk svart figur som spionerar på dig och sedan hoppar iväg. Följ efter honom och plocka upp "Tent" på vägen. Fortsätt fram till en hängbro, på andra sidan får du syn på figuren igen. Inne i en grotta kan du spara, använd en "Tent" om du tycker att det skulle behövas. Gå ut genom ur grottan och fortsätt neråt i en slags spiral som leder ner till den mystiske figuren som nu har fått färg. Han är Vargas, den som de pratade om i South Figaro. Han får för sig att du har blivit sänd av Sabin, och därför attackerar han dig.

### **Boss: Vargas och Ipooh**

#### **HP: Vargas: 11600, Ipooh: 360 var**

Förbered dig för en utmaning, Vargas är tuff. Börja med att döda Ipooh (båda två), eftersom att du inte kan komma åt Vargas annars. Edgar ska använda "AutoCrossBow", Locke ska attackera regelbundet, Terra bör använda sin magi. Efter att ha pangat ner Vargas med ca 900 HP hoppar Sabin in i striden. Det förklaras att Vargas är sur på Sabin eftersom deras mästare valde Sabin som efterträdare, och inte honom. Vargas blåser nu iväg alla utom Sabin, som återupptar striden. Attackera Vargas ett par gånger, tills det förklaras hur du använder Sabins förmåga, Blitz. Tryck vänster, höger, vänster och sedan A (eller X).

Efter striden återförenas bröderna. De pratar lite grann och Edgar säger att han vill gå österut, till Sabilbergen. Sabin har emellertid spionerat på imperiet och säger att deras nästa mål är Figaro. Gå in i grottan, ta "Tent" och gå ut på andra sidan. Gå nu norrut till "The Returner's" gömställe.

## The Returner's Hideout

Här inne säger alla vakter åt dig att gå till Banon och prata med honom. Gör det. Banon berättar lite bakgrund till Magikriget och även om Terra. Det handlar om en man för länge sedan som inte fick öppna en viss låda men gjorde det ändå (bekant?). Ut ur de strömmade all världens ondska, men på botten fanns det kvar en sista gnutta hopp. Banon tror att det är Terra som är det hoppet.

Efter ett tag vaknar Terra, gå och prata med Locke. Efter det ska du prata med alla andra i gänget. De finns lite här och där i grottan. Nu släpper vakten vid dörren igenom dig, men innan du går ut ska du ta dig en titt på den högra väggen i förrådet. Där finns en lönngång som leder till en "White Cape". Du kan också köpa lite saker av människorna.

Utanför grottan står Banon, han vill prata med dig. Han frågar dig om du vill hjälpa honom att slåss mot imperiet. Du kan välja Ja eller Nej, om du väljer Nej kommer du att få några frågor till och sedan samma fråga igen. Välj Ja. Nu ger Banon dig, en

present, en "Gauntlet". Banon har en plan och samlar all inomhus. De pratar om att imperiet använder Espers i kampen om världsherravälde, och att det hela snart är på väg att utbryta i en katastrof. De bestämmer dig för att Locke ska smyga sig in i South Figaro och hålla imperiet upptagna, resten kommer att färdas nerför floden Lete mot Narshe, så att Terra kan prata med Espern en gång till. Glöm inte att söka igenom alla kistor som finns här och där. Spara och hela dig innan du åker nerför floden.

## Lete River

Det här området är också väldigt linjärt. Kom dock ihåg att vad som än händer så får Banon inte dö. Då förlorar du. Floden tar dig framåt hela tiden, du kan välja väg ibland, och du kan bara spara och hela dig på vissa ställen där flotten stannar. Passa på att bygga upp Banon's level lite. Efter ett tag kommer du till det första vägskalet, det spelar ingen roll vilken du tar eftersom du kommer till samma ställe ändå. Snart kommer det en ful figur och attackerar dig.

### **Boss: Ultros**

#### **HP: 3100**

Det här kan vara svårt om du inte vet vad du ska göra eller om du inte har tillräckligt hög level på dina karaktärer. Banon ska i alla fall använda "Health" hela tiden. Sabin använder Aura Bolt eller Pummel. Edgar ska använda AutoCrossBow, och Terra amgi eller fysiska attacker. Han har en speciell attack som 230 i skada och kan sprida ut det som han vill, du kan inte göra något åt det utom att hålla Banon vid liv. När striden är klar flyr Ultros och Sabin hoppar efter.

Sabin flyter bort i en annan riktning medan Terra och de andra fortsätter rakt fram mot Narshe. Locke har nått South Figaro och Sabin är på väg till okända länder. Hur ska det gå? Nu får du själv bestämma i vilken ordning du vill köra scenarierna. Jag kommer dock att ta Sabins scenario först, sedan Terras och slutligen Lockes.

## Sabin's Scenario

Det finns ett hus till höger, gå in i det. Du hittar Shadow här, han erbjuder sig att följa med till Doma, där imperiet kommer att slå till nästa gång, tacka ja till det. Du kan också köpa lite saker av chocobovakten här. Jag rekommenderar ett rejält antal Shuriken till Shadow. Inne i huset finns det bara en snurrig gubbe som undrar om du ska klippa gräsmattan. Gå Sydost nu, tills du hittar en bro, precis innan den finns imperiets läger. Väl där gömmer sig Sabin och Shadow, och de råkar höra ett samtal mellan några soldater. Kefak vill uppenbarligen ta över som general efter Leo, men snart hämtas soldaterna av en kapten, de kan inleda anfallet nu. De slåss en stund, men snart kommer en man som verkar vara fast besluten att rädda sitt slott och sitt folk.

### **- Namnge Person (Cyan)**

Gå fram till kaptenen och prata med honom så startar en strid.

**Boss: Leader**

**HP: 300**

Lätt som en plätt. Använd Swdtech nummer 2 och vänta. Cyan kontrar och gör 700 i skada. Hoppsan.

Imperiets trupper ser att deras ledare fallit och de flyr. Du får nu kontroll över Sabin och Cyan. Spöa vakten nere till vänster, och glöm inte kistan i tältet till höger. Det finns en "Star Pendant" inuti. Fortsätt neråt, snart ser du General Leo och de lyssnar igen. En mycket upphetsad soldat vill offra sitt liv för imperiet, men Leo lugnar ner honom, och säger att varken han eller kejsaren nog inte skulle tycka om det. Leo blir nu hemkallad från slaget och överlämnar befälet till soldaten.

In på scen kommer nu vår favorit, Kefka. Han har inget gott i tankarna den här gången heller, utan förgiftar vattnet runt Doma. Sabin och Shadow konfronterar Kefka i en öppen strid, han flyr dock, och de upprepar det hela. Tredje gången får du några soldater att slå ner. Men de är för sent ute. Domas folk dör som flugor och Cyan (som inte vet om det här) känner att något är fel. Han bestämmer sig för att titta till kungen, som är död. Han springer till sin familj, men för sent. Han blir så rasande över detta att han rusar ut ur slottet och börjar själv slå ner imperiets soldater.

Just nu råkar Sabin och Shadow komma förbi och de beslutar sig för att hjälpa Cyan. Gå bakom Cyan och prata med honom. Efter detta kommer samma sak att hända igen och efter det kommer de på att de måste lämna lägret illa kvickt. De hoppar upp i varsin Magitekrustning och kör i full fart mot utgången. Några vakter ställer sig i vägen, men de bör inte vara några problem. Mot söder.

## Phantom Forest

Gå över bron och över ännu en. Du kan gå in i Doma, men vakterna stoppar dig vid porten. Gå söderut mot en stor skog. Bygg upp din level utanför, om du inte känner dig säker. Väl inne i läskiga skogen så stanna upp och se dig omkring. Vackert, eller hur? Det är nästan som om skogsdoften sipprar ut genom rutan och man kan nästan höra vattnet som porlar. Det verkar i alla fall som om det borde gå.

Härinne är det rätt så mycket rakt fram, du borde utan problem komma fram till tågstationen. Just det, vattnet kan du dricka ur för att återställa dig helt. Vid tåget försöker Cyan hindra Sabin från att gå in, eftersom han är övertygad om att stället är hemsökt. De undrar om det verkligen är så och bestämmer sig i alla fall för att undersöka saken. Tåget rör plötsligt på sig, och de är i full gång.

Till höger finns en liten vagn inuti den finns "Impressario", som berättar hur man får stopp på tåget. Det verkar som om du måste ända bort till änden av tåget. Det är bara att knata på. Prata med spöket här också, han kommer att göra dig sällskap. Vissa av spökerna i de andra vagnarna kommer att attackera dig, andra vill sälja saker. Köp det du tycker att du behöver. Så småningom blir du inträngd av massvis med spöken, besegra spöken som blockerar dörren, och utanför ska du klättra uppför stegen. De tre hoppar över till den andra vagnen.

Men spökerna är fortfarande efter dig, du måste koppla bort vagnarna. Gå ner, in i vagnen och tryck på switchen. Efter detta ska du gå tillbaks in och trycka på den igen, så kan du fortsätta. Du kan spara här också. I den här vagnen kan du sätta dig vid

bordet för att äta en rejäl måltid och samtidigt bli helad till max. Gå nu vidare och glöm inte kistan där det finns en ”Earrings” i. I nästa rum finns också en kista men när du fingrar på den hoppar det ner en man vid namn Ziegfried som vägrar dela med sig.

### **Boss: Ziegfried**

**HP: 50**

Attackera bara. Du kan inte förlora det här.

Efter striden tar Ziegfried kistan och drar. Fortsätt framåt. Här hittar du ”Impressario” igen och även fyra kistor innehållandes en ”Hyper Wrist” (som vaktas av en Specter), ”Sniper Sight” och två ”Phoenix Down”. Fortsätt till nästa vagn, här lämnar spöket dig om du lät honom följa med innan. Här kan du spara och hela dig. I nästa vagn, som är loket, slå på switchen till höger och vänster. Gå sedan ut och slå på knappen längst fram. Nu pratar tåget lite med dig och attackerar dig sedan.

### **Boss: Ghost Train**

**HP: 1900**

Du kan vinna enkelt om du har en Revivify. Om du inte har det så låt Cyan använda Swdtech 1 eller 2. Sabin bör använda Aurabolt och Shadow kan kasta Shuriken eller fysiska attacker. Håll din HP över 170 så borde allt gå bra.

När tåget känner sig slaget går han med på att släppa av er vid nästa station, men det har något det måste göra först. Tåget stannar vid en övergiven station och nyligen döda människor går på tåget. Cyan ser sin familj och blir helt förstörd. Han sörjer lite. Efter detta ska ni ge er av till grottan som ligger österut.

## **Baren Falls**

Härifrån kan man nå Narshe via att gå genom Veldt, den stora Savannen. Så det är bara att hoppa i. Shadow lämnar dig här. De bestämmer sig för att es igen någon annan gång. I vattenfallet kommer det upp en massa fiskar som inte borde vara alltför svåra att klara av. Använd Sabins Pummel och Cyans Dispatch. Efter fiskarna kommer ”Rizopas”. Använd samma taktik som innan och det ska gå bra. Du får en Remedy för besväret. Efter striden driver du iland och en ny karaktär kommer och nosar på dig.

### **- Namnge karaktär (Gau)**

Gau räddar Sabin och Cyan från att drunkna men blir sedan rädd och springer iväg. Gå österut mot Mobliz.

## **The Veldt**

Gå åt höger här, över savannen. Du kommer att stöta på ett par fiender, men du får bara guld från dem. Ibland kan du se Gau. Men det är bara att strunta i honom just nu. När du kommer fram till Mobliz ska du gå in i alla affärerna. Behöver du sova ska du inte spendera 100 Gil på världshuset utan gå till ”Relic” affären. Inuti den finns en säng där du kan sova gratis. Men viktigast av allt är att gå till ”Item” affären och där köpa ”Dried Meat”. Gå nu ut på kartan igen och slåss tills du träffar Gau igen. Ge

honom "Dried Meat", så går han med dig. Han erbjuder dig också något väldigt fint i utbyte mot maten. Gå mot Crescent Mountain i söder. Glöm dock inte bort att låta Gau lära sig nya färdigheter genom att använda kommandot "Leap" i en strid. Fortsätt sedan att strida tills han har lärt sig ett par. Jag fick själv stor användning för "Templar" som kastar "Fire2" då och då.

Här inne hoppar Gau omkring och försöker hitta sin skatt. Följ efter honom så ser du att han har hittat någon slags dykarhjälm. Efter detta hoppar ni i vattnet och förs vidare mot nya platser. Nu kommer du att färdas under vattnet (hur fick tre stycken plats i en enda dykarhjälm?). Det förekommer strider här nere och även vägskäl. Håll din HP över 230 så borde du klara dig. Värsta fienden här nere heter "AnguiForm" som kan göra 200 i skada på alla. Ta åt höger vid det första vägskälet. Inne i grottan finns det en "X-Potion". Gå ut ur grottan och du är i vattnet igen. Snart kommer du till ännu en grotta där det inte finns någonting i, men passa på att hela dig här. Fortsätt in i nästa rum. När du försöker gå ut töms hela dammen på vatten, gå ner i den och plocka up "Green Beret" som finns där nere.

Fortsätt ut i vattnet och du kommer att bli förd till Nikeah. Köp rustningar här. Köp också utrustning till de som för tillfället inte är med dig. Utforska staden lite, handla allt du vill (hälsa på flickan på puben). När du är klar ska du prata med skeppets kapten, han kommer att föra dig till Narshe. Nu är Sabin's del klar.

## Lockes Scenario

Det första du bör göra är att utrusta Locke med nya saker som du kanske samlade på dig under Sabin's äventyr. Nu står du alltså som Locke i South Figaro och skall försöka fly Imperiet och komma till Narshe. En viktig sak att komma ihåg här är att absolut inte på några villkor prata med några Magitekrustningar. Du kommer att få spö. Med detta i tankarna ska du gå in i "Item" affären. Prata med handelsmannen här. En strid börjar och allt du ska göra är att använda "Steal" så snor Locke motståndarens kläder.

I dina nya kläder ska du gå nerför trappan och prata med ungen. Gå nu utomhus och prata med den grönklädde officeren som finns längst till vänster på ringmuren. Stjäl hans kläder på samma sätt och gå sedan till värdshuset. Kolla också om cafét har något du vill köpa. I värdshuset ska du gå ner till källaren och bråka med mannen där. Stjäl hans kläder, efter striden tar Locke hans Cider. Nu kan du gå tillbaka till där ungen stod och gå uppför trapporna och prata med den gamle mannen där. Efter det ska du prata med ungen igen och ge honom lösenordet "Courage", så öppnar han en hemlig gång åt dig.

Gå nerför trapporna, kolla klockan för en "Elixir", gå sedan ut och vidare till millionärens hus. Här inne ska du gå bakom bokhyllan i rummet där det drar. Du kommer ner till ytterligare en källare. Fortsätt framåt, Locke kommer att se någon han känner igen, en tillfångatagen Imperiegeneral.

### - Namnge Person (Celes)

När vakterna är klara ska du gå in i rummet och frigöra Celes. Hon följer med dig motvilligt. Ta "Clock Key" från vakten också. I nästa rum kan du spara och hela, gör det. I nästa rum finns det tre kistor, en tom, en med 500 gil och en annan med 1500 gil. Jag rekommenderar att sparar den tomma tills vidare. Hint. Vrid upp klockan ovanför dig och gå in i gången som öppnas.

Här inne finns det en massa fiender, Soldater och hundar. De ska inte vara alltför svåra, men bygg gärna upp Celes' level. I kistorna runtomkring här hittar du "Iron

Armour”, ”Earrings”, Heavy Shld” och en ”RegalCutlass”. Lite innan du hittar Earrings finns en gömd gång. Där kan du hitta ”X-potion”, ”Ribbon” och ”Ether”. Gå uppför trapporna i det övre högra hörnet. Innan du går ut frågar Celes varför Locke vill hjälpa henne. Han svarar att det är för att hon påminner honom om någon. Intrigerna tättnar.

Utanför ska du gå till South Figarogrottan. Nästla dig igenom här igen. Kommer du ihåg den där ”Tincture” som jag sade åt dig att lämna? Den kan du hämta nu, men istället för en alldaglig ”Tincture” hittar du en häutig ”Thunder Rod”. Precis i slutet av grottan hörs något oljud från en vägg och ut hoppar en ny boss.

**Boss: TunnelArmr**

**HP: 1300**

Ganska enkel boss som nog mest är till för att introducera Celes förmåga, Runic. Detta gör att hon absorberar all magi och på så sätt helar sig lite grann. Låt Locke attackera (du kan dock sno ett ”Elixir” från bossen) och Celes bara använda Runic, alternativt ”Cure” om det skulle behövas. Snart finns det inte mycket kvar av den här bossen.

Efter striden flyr du till Narshe och det är dags att köra den sista delen.

## Terra's Scenario

Du är tillbaka där du lämnade våra vänner sist vi såg dem, nämligen Lete River. Efter några strider här kommer du ut på världskartan igen. Utrusta dina karaktärer med nya saker och fortsätt till Narshe. Eftersom folk inte gillar Terra här hjälper det varken att kungen av Figaro eller ”the Returners” högsta ledare är med dig. Du måste använda Lockes gamla lönngång. Gå så långt till vänster du kan komma, öppna bergsväggen och kliv in.

Här inne kommer du efter ett tag till ett rum med ett konstigt skimmer som slingrar sig runt några stenar. Kom ihåg viken väg det tog och följ efter det exakt. Om du misslyckas omges du av svarta skimmer, men om du lyckas träffa det guldiga behöver du inte slåss. Gå nu mot Arvis' hus, men glöm inte att säga hej till mooglarna. De har en present till dig, ”Rune Edge”, den finns i deras grotta. Gå till Arvis nu och när du pratar med honom är detta Scenariot över.

## Kefka

Inne i Arvis' hus finns alla dina vänner och de pratar lite och förklarar situationen. Terra måste komma i kontakt med Espern igen, och Imperiets nästa mål är Narshe. De nya karaktärerna introducerar sig själva, vissa gillar varandra medan andra har svårt för vissa. Efter ett tag meddelas det att Imperiet är i antågande och klart för anfall, och de ger sig av mot bergen.

Här ska du dela in dina karaktärer i tre grupper, och sedan ska du försvara Banon, ungefär som när du försvarade Terra i början av spelet. Ta inte alla dina starkaste karaktärer i en enda grupp, eftersom att de inte kan vara överallt på en gång. Du bör tänka på att täppa igen alla kryphål i terrängen som imperiet kan tänkas använda sig av. Sedan ska du stå där tills två olika trupper (gröna och bruna) har blivit besegrade.

Bege dig neråt nu, där väntar Kefka. Innan honom finns något slags kavalleri som ser tufft ut men som är ganska enkelt. Välj gruppen som innehåller Celes och prata med Kefka.

### **Boss: Kefka**

#### **HP: 3000**

Se upp för hans giftattacker. Är du inte tillräckligt stark här kan du hälsa hem. Celes ska använda "Runic" eller hela dig under hela striden. Om du har Cyan här, använd hans starkaste "SwdTech", som borde vara "QuadraCut" nu. Sabin ska använda "Aurabolt" eller "Suplex" om du har den. Använder du Gau ska han använda "Templar". Fortsätt ett tag, håll HP:n uppe, och fortsätt ett tag till så klarar du av honom.

Kefka blir rasande och flyr, Och de andra går tillbaka till Espern. Terra kommunicerar med den, men plötsligt slås alla omkull av någon slags kraftvåg. Efter detta visar Terra sitt sanna jag och flyger därifrån i en rasande fart. Celes tycker att hon liknade en Esper, och de bestämmer sig för att hitta henne. Forma två grupper, en som ska leta efter Terra och en som stannar kvar och håller kol på Narshe. Gå sedan ut på världskartan i riktning mot Figaro för att försöka finna Terra.

## **Kohlingen**

Gå till mitten av öknen, här hittar du som vanligt Figaro. Väl där ska du gå ner till källaren där de sköter motorn till slottet, och prata med mannen här. Han frågar dig om du vill åka med till Kohlingen, svara ja. När du är framme så gå in i staden åt norr. Här inne pratar nästan alla om Terra. Gå in i Rachel's hus i nordvästra delen av staden, och kolla klockan här, du hittar "Elixir". Om du har Locke med dig kommer det att utspelas en scen här, som nystar upp hans förflutna lite mer.

Efter detta ska du gå till huset längst åt höger och gå ner för trapporna där. Där ligger Rachel och den gamle mannen använder örter för att få henne att se levande ut för alltid. Locke får en flashback här också. Gå nu ut ur huset, gå runt på baksidan och in genom en gömd dörr där och hämta en "Green beret". Nu kan du handla lite och göra vad du vill, nr du är klar ska du gå söderut mot Jidoor.

## **Jidoor**

Det stora huset längst upp i staden tillhör Owzer, en mycket rik man. Kolla krukan längst upp till höger för en "Tincture". Auktionen är inte öppen just nu, men du kan kolla vad de har för föremål. Om du vill kan du skaffa en Chocobo, men då får du ingen XP eller några pengar. Hursomhelst, färdas norrut på andra sidan bergen till Zozo.

## **Zozo**

Zozo är en mycket deprimerande stad och det bor nästan bara skumt folk här. Dessutom finns det fiender i staden. Gå norrut till värdshuset, och ställ klockan här på "6:10:50". Detta kan man faktiskt komma på helt själv genom att lyssna på vad folket i Jidoor sade om de som bor här, man inte lita på dem. Alla säger fel tid och det är bara att utesluta tills man får fram rätt, jobbigt värre. När du har ställt in tiden öppnas en hemlig gång och inne i den kan du hämta en "Chain Saw" åt Edgar, ett av hans bättre vapen. Gå sedan till "Relic Shop", mannen säger åt dig att kolla taket på byggnaden, gör så. På vägen finns en "Thief Glove" dessutom. Halvvägs måste du hoppa mellan två byggnader för att komma vidare, efter ska du bara fortsätta uppåt.

Plocka upp "Fire Knuckle" åt Sabin. Det finns en "Tincture" här också. Efter det stöter du på en mycket bestämd herre.

### **Boss: Dadaluma**

#### **HP: 3270**

Dadaluma är rätt hård, men om du tränat bra så sak du nog klara av det. Edgar bör använda "Chain Saw", som kan göra väldigt mycket skada, men även missa ibland. Cyan ska använda en lämplig "SwdTech", Locke ska använda "Steal/Capture" och försöka få tag på bossens "Jewel Ring". Celes använder magi eller fysiska attacker samt helar dig. Sabin ska använda "Aura Bolt" och Gau sin bästa "Rage". När du tagit 1900 HP från honom kallar han på två "Iron Fist", döda dem snabbt och fortsatt på Dadaluma sen.

Gå uppåt och in i rummet, plocka upp "X-potion" och "Runningshoes". Prata med Terra och en mystisk röst hörs. Det är espern "Ramuh" som pratar med dig. Han förklarar en massa om relationen mellan espers och människor. Han förklarar också att det är han som trollade hit Terra eftersom han trodde att hon var i fara. Du får även reda på att Imperiet har några Espers som är fångade i deras MagiTekfabrik.

Detta tycker Cyan att ni borde göra någonting åt, så han föreslår en attack mot fabriken. Ramuh känner att han var feg som lämnade sina vänner, så han överlämnar sig själv i dina händer, som en summon. Han kallar även ner tre andra, nämligen Stray, Siren och Kirin. Om du har spelat FF7 känner du säkert igen Stray, men så är hans japanska namn också Cait Sith.

Sällskapet pratar med varann ända till utkanten av Zozo, där de tycker att de borde dela upp sig. Då kommer de på ett problem, hur ska de ta sig till den södra kontinenten? Folket i Jidoor kanske kan hjälpa dem. Välj fyra karaktärer och kör på. Om du är osäker på hur espers funkar kan du alltid fråga spöket om hjälp.

## **The Opera House**

Människorna i Jidoor har plötsligt bytt samtalsämne. Nu pratar de mest om Maria, operastjärnan, eller ett luftskepp. Gå till Owzers hus och prata med "Impressario". Han misstär Celes för Maria, men upptäcker snart att han har fel och går. Celes är tydligen på pricken lik Maria. När du försöker gå ut har "Impressario" tappat ett kuvert på golvet, när du plockar upp det kommer husets herre in. Det verkar på honom som om en mystisk man vill åt Maria, och plötsligt skiftar scenen till den mystiske mannen på sitt luftskepp.

### **- Namnge Karaktär (Setzer)**

Setzer äger världens enda kvarvarande luftskepp, och du vill såklart hitta det. Gå söderut till Operahuset. Prata med "Impressario" här. Han berättar att Setzer förmodligen kommer att visa sig i slutet på scen 1, och ni bestämmer er för att försöka

fånga honom då. Men det skulle förstöra för mycket av teatern, så de låter Celes vara ett lockbete, eftersom hon liknar Maria så mycket. Efter det borde de kunna få fatt i luftskeppet.

De går iväg och då visar sig en gammal bekant, Ultros. Hur bär han sig åt? Han försöker i alla fall förstöra för er och låtsas vara Setzer i ett brev som han skickar ner mot er. Efter det får vi se operan, och Celes förbereder sig för att sjunga sin aria. Läs igenom manuskriptet och kom ihåg vad det står där. Nu går Celes in mot scenen och börjar sjunga. När du ska välja vad du ska sjunga, välj ”Oh, my hero...” sedan ”I’m the darkness” och sedan ”Must I...” Gör som det står i manuskriptet så borde allt fixa sig, var bara noga när du dansar, det är lätt att halka efter.

Efter denna klassiska scen får du kontroll över Locke igen. Gå ut och läs Ultros brev, och informera sedan ”Impressario” om det här. Ultros gör sig redo att släppa en vikt över Celes, men det kommer att ta honom ett tag. Gå till rummet längst upp till höger och prata med mannen där, han hjälper er att komma upp ovanför scenen. Här uppe finns det råttor som du måste göra dig av med kvickt, eftersom klockan går. I PSX versionen går klockan också medan spelet laddar mellan strider, så se till att du får det överstökad snabbt. Tycker du att du tar för lång tid på dig kan du alltid fly eller använda ”Smoke Bombs”. När du kommer fram till Ultros attackerar han dig.

**Boss: Ultros**

**HP: 2550**

Gamle Ultros är tillbaka, större och starkare än innan. Se upp för hans tentakler, håll din HP över 200. Använd dina starkaste attacker, Aurabolt, Dispatch, Chain Saw etc. Efter ett tag flyr han scenen och erkänner sig besegrad.

Efter striden visar sig Setzer och han tillfångatar Celes. Resten av sällskapet finns redan ombord också, och de försöker övertala Setzer att hjälpa dem. De avgör det hela med att singla slant om det, och Celes vinner. Efter det upptäcker Setzer att hon använde ett mynt med identiska sidor. Setzer blir helt plötsligt vän med er och erbjuder sitt luftskepp till ert förfogande. Mot MagiTek fabriken.

## The MagiTek Factory

Staden direkt ovanför dig heter Albrook och här kan du shoppa lite om du vill. Inne på puben finns ”Elixir” i en klocka. Ännu längre norrut finns Vector, ditt mål. Du kan stjäla ”TigerMask” och ”Dragoon boots” från fienderna på vägen. Köp det du vill här och prata sedan med mannen i mitten som gömmer sig bland lådorna. Han uppehåller vakterna så att du kan krypa in i fabriken osedd. Vara bara försiktig och håll dig borta från vakterna.

Här inne ska du gå åt vänster, svinga dig över med hjälp av kroken och plocka upp ”Flame Saber”. Gå tillbaka mot mitten, genom rören och plocka en ”Tincture”. Vänster nu, genom röret här också, ta en ”X-potion” och mot höger för att hitta ”Thunder blade” och ”Remedy”. När du är klar ska du gå mot den lägre delen av fabriken och gå neråt. Här finns ”Tent” och ”Gold helmet”. Åt vänster finns också ”Dragoonboots”, de får du inte glömma, och överst till vänster finns en ”Gold shield”. Det kan vara en bra idé att ge ”Dragoonboots” till Locke, då han gör mer skada och undviker attacker.

När du har gjort det ska du gå dit där MagiTek rustningarna finns och ta till höger. Här får ni syn på Kefka som tömmer Espers på deras kraft och slänger ner dem till

våningen under. Följ efter dit och innan du pratar med någon av dem ska du ta rummet till höger, där du kan spara och hela dig. Gå sedan ut och prata med Ifrit.

### **Boss: Ifrit and Shiva**

**HP: 3300**

Använd verkligen inte "Flame Sabre" här, då alla eldsaker helar Ifrit. Använd Lockes "jump" (eller vem som nu har den). Cyan bör använda Level 4 SwdTech och Sabin "Suplex" eller "Aurabolt". De andra ska attackera, hela eller använda "Ice" magier mot Ifrit och "Fire" mot Shiva. "Bolt" funkar bra också. Ifrit känner tillslut att du har Ramuh's krafter i dig och ger sig.

Både Ifrit och Shiva överlämnar sig själva åt dig, som Magicite. Gå nu till det rummet som Shiva satt i vägen för innan. Här finns en massa trappor, så börja gå uppför dem. Nu kommer du till ett MagiTek labb, nere till vänster finns en hemlig gång där du kan ta en "BreakBlade". Gå in i nästa rum och en robot blockerar din väg. Prata med den.

### **Boss: No. 024**

**HP: 4777**

Här är det bara att banka på och hålla upp hälsan. Han har inga svagheter, inte ens mot elektricitet, men använd dina starkaste attacker så borde det gå bra. Han har dock en läskig "Wall Change" som han använder för att skydda sig mot olika magier eller attacker. Du kan använda magin "Scan" som du lär dig av Kirin för att se vad han är skyddad mot för tillfället. Locke kan stjäla "Rune Blade" från honom. Håll HP:n över 250.

Gå till nästa rum, gå längst upp och tryck på switchen. Cid kommer in och pratar lite och några Espers lämnar över sig själva åt dig. Det verkar som om Celes och Cid känner varandra sen tidigare. Nu kommer Kefka in och beordrar Celes att överlämna Magiciten. Det hotar varandra lite, och Celes teleporterar bort Kefka och hans soldater och offer sig själv för Lockes skull. Stället håller nu på att falla isönder, men Cid säger åt er att följa efter honom. Han inser att han blivit utnyttjad och ska försöka stoppa kriget. När du är nere på botten ska du spara och prata med Cid. Han avslöjar att ha uppfostrade Celes och hjälper er sedan upp på en vagn och ni åker därifrån. Du kommer att slåss mot några "MagRoaders" och slutligen en boss.

### **Boss: Number 128, Left Blade and Right Blade.**

**HP: 3278 (#128), 400 (Left Blade), 700 (Right Blade)**

Använd dina starkaste attacker som du borde ha lärt dig nu och ta kål på Left Blade först, sedan Right Blade och slutligen Number 128. Håll din HP över 280. Thunderattacker är bra här.

Ni åker rakt in i en MagiTek rustning och flyger iväg. Spara när du kommer fram och hela. Du träffa Setzer, men Kefka blir förbannad och sänder två armar för att hindra er.

### **Boss: Crane (Left & Right)**

**HP: 1800 (Left), 2300 (Right)**

Det här kan vara väldigt svårt. Använd som vanligt det starkaste du har, men absolut inga eldattacker, det helar dem. Thunder passar bra mot den högra, men om du har en waterattack ska du hellre använda den, då båda är känsliga mot det. Deras attack

**”Magnitude8” är hemsk och gör fruktansvärd skada, så håll din HP över 550 i den striden. Kämpa på bara.**

Efter allt detta åker sällskapet tillbaka till Zozo och Terra. De visar henne sin MagiCite och hon berättar sin bakgrund för dem. Du får se en lång berättelse nu och den är så bra att jag inte ska förstöra den med ord här. Lite av Celes förmågor förklaras sen och efter det låter Setzer dig använda luftskeppet. Flyg omkring och lek lite, och landa sedan utanför Narshe. Vid den här punkten i spelet kan du även skaffa en ny karaktär, Mog. Kolla Hemlighetssidan för mer info på det. Där står också tips på hur du kan lära honom några av hans mest sällsynta danser.

## Espers

Banon gör upp planer för hur Narshe och Figaro ska storma imperiet, och kommer fram till att de har för få man. De måste få Espers att slåss med dem på deras sida, och den enda som kan göra detta är Terra, då hon är ett levande bevis på att Espers och människor kan leva tillsammans. Ut ur Narshe och upp i luften.

Sätt Terra bland de fyra du vill spela med, annars kommer du inte vidare. Åk sedan till den östra delen av den södra kontinenten och gå in i Imperiets bas som ligger där. Skumt, det finns inga soldater här. Gå åt höger, över en bro och in i en grotta. Här finns en ”Assassin” kniv och i nästa rum en ”Tempest” till Cyan. Fortsätt framåt, men håll ett öga på golvet, då det ändras hela tiden. Här finns ”X-Potion” och ”Coin Toss”, gå vidare. Plocka upp ”Ether”, och gå till andra sidan rummet och slå på spaken. Den leder till en ”Genji Glove”.

Sedan kommer du till två knappar, tryck på den vänstra först, som öppnar en dörr där du kan spara och hela dig. Tryck på den andra, och en Ninja hoppar på dig och slåss. Han ska inte vara något problem att klara av. På nästa bro finns en switch, dra i den så kommer du vidare nerför en trappa. Leta här nere, här finns två ”Magicite”, ett ”Atma Weapon” och ”Tincture”. Gå igenom hålet, tryck ner de två knapparna, och gå ner till vänster. Stå på knappen här, en dörr öppnas och leder till några skatter. Lämna rummet, gå till bron längst bort till höger, och uppåt. Tryck på switchen, gå över bron där du hittar ytterligare en knapp. Uppåt sen vänster över broarna. Här finns en kista, som egentligen är en knapp, å tryck på den. Gå tillbaka till höger. Ta kistan uppför trapporna, och sedan in i nästa rum och uppför trapporna här också. Du har kommit till ”the Sealed Gate”.

Terra bereder sig på att gå in, när plötsligt Kefka kommer farande. Han ska sätta stopp för er, och nu gäller det för dig att hålla honom sysselsatt innan han hinner ifatt Terra. Hon lyckas öppna porten, och alla Espers rusar ut och porten täcks med stenar. Gå tillbaks, och de andra kommer att säga att Espers nu kommer att anfälla Vector. Hoppa upp i luftskeppet och flyg mot Vector. Ni kraschar utanför, gå in i staden till fots.

## Vector

Hela staden brinner, gå uppåt och du kommer att se kejsaren. Han verkar ha gett upp och underskattade Espers. Det var hans misstag. Men de måste stoppas, innan de förgör hela världen. Prata med alla soldater på vägen och plocka upp ”Back guard” relic, ”X-Potion”, och en ”Revivify”. Efter de fyra minuterna ska du gå på en bankett. Om du vill veta vad du ska svara kan du titta på hemlighetssidan. Efter detta får du välja om du vill åka med kejsaren till Crescent Island, eller åka dit själv. Om du svarar

ja, åker general Leo med också. Locke och Terra pratar, resten av dina vänner stannar kvar i Vector. Gå nu söderut till Albrook.

## Albrook

Gå mot hamnen i Albrook, prata med General Leo. Han har fixat Celes, och även hyrt in Shadow. Leo tycker att ni ska ta in på ett värdshus, gör det. Locke vaknar mitt i natten och försöker ta kontakt med Celes. Vad har hänt? På morgonen ska du prata med Leo i hamnen igen, och ni åker därifrån.

De pratar lite om vad som händer runt omkring dem, att de nu samarbetar med imperiet och liknande. Fler karaktärer lägger sig i, men ingen blir klokare för det. Prata med Leo och Locke, och du anländer i Thamasa.

## Thamasa

Gå in i huset längst upp till höger och prata med mannen där.

### - Namnge karaktär (Strago)

Ni försöker fråga ut honom om Espers, men han vet inte mycket om det. Musiken ändras och en ung flicka kommer in.

### - Namnge karaktär (Relm)

Relm är vill veta om ni kan använda magi, men Strago tystar ner henne. Efter det blir hon intresserad av Shadows hund, men han varnar henne för att den kan bitas. Nu ska du gå till värdshuset och sova, mitt i natten väcks du av Strago, som är upprörd över att en brand har uppstått och att Relm är inlåst i grannens hus. Gå till huset strax under det du var i innan. Strago kastar en "Ice" magi, och borgmästaren kommer och säger att det är förbjudet. Men Strago struntar i det. De försöker ett par gånger till, men till sist bestämmer ni er för att gå in i huset.

Här inne ska du försöka undvika elden. Om du skulle råka gå in i en eld i alla fall, kommer en strid med tre eldbollar att starta. Använd "Ice" eller "Water" baserade attacker. Du hittar en "Ice Rod" och en "Flame Rod" här också. I mitten, längst upp finns en boss.

### **Boss: FlameEater**

#### **HP: 8400**

Strago ska använda "Aquarake" här, Locke kan attackera normalt och Terra använder "Ice" eller "Ice2". FlameEater kallar på 4 andra medhjälpare, vilket gör striden mycket svårare. Håll HP:n uppe och fortsatt attackera.

Interceptor hittar Relm, medvetlös, men elden börjar snart att tära på gänget, men Shadow kommer in och räddar dem. De vaknar i Stragos hus som berättar om "Mage Warriors" bakgrund. De övertygar Strago om att följa med och hjälpa dem, och de

bestämmer sig för att leta efter alla Espers i bergen. När du går ut tur huset ser du Shadow, som har bestämt sig för att leta efter dem för sig själv. Gå nu västerut mot bergen.

## The Mountains

Gå in i bergen ,plocka upp ”Heal Rod” och gå längst upp till höger. (Relm följer efter dig.) Fortsätt tills du kommer till ett rum med tre gyllene statyer. De verkar vara magiska och ha något med Espers att göra. Gå till vänster och en gammal vän skuttar fram.

### **Boss: Ultros**

#### **Hp: 22000**

Det här ska inte vara så svårt. Se upp för tentaklerna som vanligt, och håll HP:n över 200. Använd inga vattenattacker, då de helar honom. Efter ett tag kommer Relm in i striden, hon vill måla ett porträtt av Ultros. De bråkar lite, men till slut får hon som hon vill. Ultros kastar ”Haste” och ”Safe” på sig själv, bara för att se bättre ut på fotot. Hmm. Använd Relms ”Sketch” så inser Ultros att han endast är en bläckfisk och flyr.

Relm är glad för att hon räddade de andra, och de låter motvilligt henne följa med. Fortsätt till nästa rum, där finns tre knappar. Tryck på den längst ner till vänster och du faller ner till våningen under. Du hittar några Espers där nere, och ni börjar bråka. Efter ett tag lugnar ni ner er och börjar prata om magi och andra saker. Locke övertalar sedan dem att sluta fred med kejsaren i Thamasa.

I Thamasa sluter de fred, men helt plötsligt kommer Kefka inrusande med MagiTek rustningar och skjuter ner allihop, för att ta tillbaks de Espers som kejsaren förlorade. Han vill även förstöra staden, Ni och General Leo sätter sig emot. Gå mot Kefka och attackera honom.

### **Boss: Kefka**

#### **HP: 5000**

Leo ska använda ”Fight”, eller shock om du så vill. Kefka gömmer sig, Kejsaren ber om ursäkt till Leo, men kejsaren förvandlas sedan till Kefka. Det var alltså Kefkas skuga han slogs mot innan. Kefka får in ett hårt slag på Leo, som dödar honom.

Nu verkar allt hända på en gång, en energivåg slår över staden, och de andra Espers vill rädda sina vänner, men Kefka vinner för den här gången och springer därifrån. Ni sörjer Leo ett tag, sedan kommer Interceptor in, det verkar som om Shadow är svårt skadad. Det verkar som om de blivit lurade av kejsaren, och nu vill de hämnas. De går mot luftskeppet.

Det verkar som om imperiet är ute efter statyerna, och Kefka och kejsaren verkar vara väldigt nära att få kontroll över Espers och hela världen. En bit av världen går sönder och flyger uppåt mot himlen. Om statyerna flyttas blir det obalans bland krafterna och hela världen kommer att ändras i en gigantisk katastrof.

## The Floating Continent

Nu kan du åka runt och köpa lite föremål eller vad du nu behöver, och fixa allt annat vill ha gjort. När du tycker att du är klar ska du ta sikte på "den flytande kontinenten". Innan du kommer dit kommer du att attackeras av Imperiets luftvapen, stå ut med dem ett tag så får du snart se Ultros igen.

### **Boss: Ultros & Chupon**

**HP: 17000 (Ultros), 10000 (Chupon)**

Använd din bästa attacker, när Ultros blivit av med ungefär 4500 HP kallar han på sin polare, Chupon. Slå på dem ett tag till och när du besegrar Chupon, nyser han bort dig från striden.

Du blåser av Luftskeppet och kommer rakt in i ännu en Boss.

### **Boss: Missilebay, Laser Gun, Air force and Speck**

**HP: 14720**

Det här kan bli riktigt jobbigt, men håll HP:n över 280. Förstör först Lasergun och Missilebay. Koncentrera dig sedan helt på Air Force. Den spottar ut en Speck, som suger upp all magi du kastar. Slå på den snabbt, och fortsätt sedan bomba Air Force. Om du inte gör detta innan räknaren kommit ner från 6, skjuter den en jätteattack som gör runt 600 i skada på varje karaktär. Du får en Czarina Ring efteråt.

Nu befinner du dig på den svävande kontinenten. Prata med Shadow, han går med dig. Spara spelet och fortsätt sedan åt höger och sedan ner. Du ska nu gå rakt fram, ta sedan svärdet "Murasame" (Som är en dålig översättning av "Masamune, vilket klingar så fint) åt Cyan. Gå inte upp för trapporna än, utan till höger och mot den blå kulan. Ett mycket läskigt monster hoppar på dig, bered dig på strid.

### **Boss: Gigantos**

Okej, han är väl inte riktigt en boss, men ändå den starkaste fienden hittills. Många är de som har problem här. En bra strategi är att kasta "Vanish" på Cyan, om du nu har honom eller någon annan med starka attacker, och sedan låta honom slå hela tiden. Espern "Phantom" kan du använda här, då han kastar "Vanish" på alla dina karaktärer. Gigantos kan inte träffa dig då han inte använder någon magisk attack.

Du får en "Hardened" efter striden. Hela dig, och gå tillbaka åt vänster tills du ser ett märke på den övre väggen. Tryck mot det och du kommer igenom. Gå in i mitten av fyrkant, när du ser dig själv igen ska du gå neråt så långt du kan och sen höger. Gå tills du kommer till ett vägskal. Gå höger tills du hittar en switch. Hämta "Beret" till höger. Gå nu igenom vägen som öppnade sig precis, och fortsätt mellan teleporterna tills du kommer till ett ställe där du kan spara. Gör det, hela dig och gå tillbaka upp till

teleporten. Nu kommer du till mitten av kontinenten. Här kan du välja att gå tillbaka till luftskeppet, men då får du gå igenom allt det där en gång till, så det tycker jag inte att du ska göra. Prata med monstret som står framför dig.

### **Boss: AtmaWeapon**

#### **HP: 24000**

Det här är den svåraste striden hittills, och du bör använda alla dina starkaste attacker (Edgar ska använda "Drill" här). Du kan stjäla en "AtmaWeapon" från honom. Se upp för "Quake" attacken och "Flare". Du bör hålla din HP över 450. Har du verkligen problem med honom kan du använda "Rasp" och "Osmose" (Som du får av Shiva) för att ta ner hans MP till noll, då han dör, eftersom han är ren energi.

En massa saker händer nu, men allt det får du själv se. Men när alla har bråkat färdigt får du 6 minuter på dig att fly, och du kommer att möta ett par fiender på vägen. Glöm inte att utrusta Celes. Försök att plocka upp den blå kulan, den innehåller "Elixir". När du kommer fram dit du ska får du välja mellan "Jump" eller "Wait". Välj "Wait" och vänta tills det bara är några få sekunder kvar, då Shadow kommer farandes och ni flyr tillsammans. Statyerna klyver luftskeppet mitt itu och nästan hela världen exploderar.

Ja, du läste rätt, världen går under.

Välkommen tillbaka i del två.

Anders "Masamune" Hektor  
02-03-18, 22:58

