

Walktrough Final Fantasy 4

Den här guiden täcker bara början av Final Fantasy 4. mest troligt kommer det mera senare.

INLEDNING: Cecil Harvey åker som kapten över Barons "flygvapen" Redwings till staden Mysidia för att där ta beslag på en av livets kristaller, som Baron av någon okänd anledning samlar. När dom kommer till Mysidia så stoppas dom av två black mages och en whitemage, som fort blir besegrade. då ger sig eldern och Cecil tar kristallen. Väl ute på luftskeppet igen blir dom angripna av först tre float eye (du behöver och kan inte styra i dom här striderna) som Cecil kastar Red fang i japanska versionen, och firebomb i amerikanska. detta är en item som går att kasta på fiender.

Sen så kommer en Zuu som han gör Blue fang på i japanska och i amerikanska Dark wave, vilket man kan göra i japanska versionen. När striderna är slut så kommer dom till Baron och Cecil går, tillsammans med Baigan mot tronsalen. innan dom kommer in så stoppar Baigan Cecil och säger åt honom att vänta. sedan går Baigan in till Kungen där han beraättar att Cecil har börjat tappa förtroendet för Kungen. då kallar Kungen in Cecil. När Cecil har lämnat över Vattenkristallen börjar Baigan och kungen snacka om hur mycket den glimmar. Snart säger Kungen åt Cecil att lämna rummet, fast när han precis ska gå ut så kommer han på en sak, och går tillbaka. Kungen undrar vad Cecil vill och Cecil berättar att många av hans män inte förstår varför dom ska döda oskyldiga bara för att ta kristallerna. Då verkar kungen plötsligt väldigt stött och avsätter Cecil från hans post. När Cecil försöker prata med kungen kommer två vakter och stöter bort honom samtidigt som kungen berättar om hans sista uppdrag. att döda alla människor i den lilla byn Mist med hjälp av en bomb-ring. Då kommer Kain plötsligt in i rummet och säger att Cecil är oskyldig. Då tycker Kungen (som tydligen vaknade på fel sida i morse) att Kain som tydligen är så angelägen att hjälpa Cecil kan följa med också. då bestämmer sig Kain för att göra det också. När dom har kommit ut ur tronsalen så säger Cecil förlåt till Kain för att han drog in Kain i det, men Kain tycker inte att det gör så mycket. Sedan säger Kain att Cecil ska vila medans han sköter förberedelserna. och nu kan du för första gången styra Cecil.

FF 4 Walktrough Del 1. Baron-Mist Boss: Mist Dragon

Du börjar där du och Kain slutade prata. om du går till Höger kan du prata med Kain som börjar en lång dialog om t.ex. att Kains pappa dog när Kain var liten och att han antagligen skulle bli väldigt stolt av Kain om han levde. När du har pratat klart så ska du gå tillbaka till utgångsläget och sedan neråt och ut genom dörren som finns där.

Gå ner en liten bit och sedan till Höger. här kan du se tre skattkistor i ett rum. för att komma åt dom ska du trycka på den lilla vita knappen på väggen. då öppnas en dörr så att du kan ta kistorna. i kistorna finns det: 480 gil/gp, 1 ether och ett tent. sedan går du ut ur skattrummet och så långt till vänster du bara kan och upp för en trappa. då kommer du upp på en mur där du också ska gå åt vänster. där är det en till trappa, och när du går ner för den plus en bit neråt kommer Rosa. Rosa säger att hon var väldigt oroad och att hon tänker komma tillbaka till kvälen och prata mer. När hon har snackat färdigt så ska du gå neråt och igenom dörren som är längre ner. Efter den dörren ska du gå runt hörnet på muren och upp en bit för att Cid ska komma. Cid säger att Rosa har varit orolig och att kungen har blivit konstig på sistone. Efter att han har stuckit ska du gå upp i tornet och uppför trapporna ända tills det står en städerska ivägen. henne är det bara att prata med, så kommer hon att flytta på sig och gå ner för trappan. då ska man gå uppför trappan hon proppade igen och gå och lägga sig. När man ligger i sängen tänker Cecil på allt fel han gjorde i Mysidia, och tycker att han har blivit "lika mörk som hans rustning". Rosa tycker inte att han ska åka, men då Lugnar Cecil

henne med att Kain ska följa med. Sen somnar han och på morgonen springer han ner till Kain som väntar där nere. Nu går dom tillsammans ut ur slottet och det kommer det riktiga introt.

Där får man veta att Mist ligger bakom bergen som är insvepta i en djup dimma. och att monstren bara blir fler och fler. När detta är slut så får man för första gången se den ganska snygga världskartan. om du vill så kan du gå in i town of baron, vilket är dom små husen utanför slottet. Här kommer en lista på vad man kan köpa:

Item-shop

Potion 30gil. helar

Phoenix down 100 gil. återupplivar

Gold pin 400 gil. helar petrify status

MaidensKiss 60 gil. Helar Toad status

EyeDrop 30 gil. Helar Darkness status

Antidote 40 gil. Helar Poison status

Tent 100 gil. Helar Hp/Mp(inte fullt)+ status

Veggie 50 gil. Används för att tillkalla Fat chocobo

ute på världskartan kan du möta fienderna Imp, Floateye, swordrat, och diveagle. Swordrat är dom farligaste då dom kan Needle som skadar mellan 50 och 60 hp.

Från Baron ska du gå åt vänster tills du kommer till en öken. gå då neråt tills du ser en rund skog. gå in i den så kommer du till en chocobo forest. därinne så ska du prata med den vita chocobon för att få fullt på MP, och en gul för att få rida på den. du behöver dock inte ta en chocobo, men då slipper du möta fiender på vägen till Mist Cave. om du har köpt Veggie i Town of Baron så kan du gå högst upp i skogen och trycka på A på Snes och X i remaken för att Cecil ska säga: "smells like chocobos" och en liten meny med dina items ska komma fram. ta på Veggie så kommer "fat chocobo" fram. den kan man använda som bank om man har fullt i väskan. sedan ska du rida/gå uppåt tills du kommer till en bro. gå över den och mellan bergen tills du kommer till en grotta. detta är Mist Cave. Denna grotta är väldigt linjär och enkel, så den behöver nog ingen vidare beskrivning. följ bara trapporna tills en röst säger åt dig att vända tillbaka. strunta i rösten och gå vidare bara. om du går uppför trappan kan du ta en kista med potion i.

gå sedan över bron så kommer du till två trappor. ta den övre för att komma åt en kista med eyedrops. gå sedan nerför den andra trappan och trappan nedanför denna för att hitta en kista med ett tent i. gå sedan upp för trappan igen och gå snett neråt och höger. snart ser du en Kista med potion i, och nu är det bara en väg. uppåt. när du går uppför en trappa så kommer rösten tillbaka och frågar om du vill fortsätta. svara ja och gå ut genom öppningen så kommer bossen.

Boss: Mist Dragon

HP: 450

Svagheter: ingen

Taktik: Banka med Cecil och ta Jump med Kain. Efter ett tag kommer den förvandla sig till dimma. då får du inte attackera den eftersom du inte kan träffa den och att den då kommer slå tillbaka med coldmist som skadar mellan trettio och femtio på båda.

När den är dimma kan du istället antingen hela om du behöver, eller bara vänta. efter att ha kört denna taktik ett tag borde den vara död och du kan fortsätta ut.

Här ute kan du levla om du vill, men det är inte nödvändigt. om du går till höger så kommer du snart till staden Mist. När du är där så börjar Bombing glöda och det börjar brinna. Snart ser Cecil en flicka som ligger vid sin döda mamma. dom går till henne och då får man veta att Draken man dödade var flickans mammas summon, som hon hade sin själ i. När man pratar med flickan blir hon plötsligt agro och attackerar en. det går inte att vinna striden eftersom hon kallar på titan och det blir en jordbävning.

När jordbävningen är klar är du plötsligt på ett helt nytt ställe och Kain är försvunnen. När Cecil vaknar Letar han efter Kain ett tag, och tar sedan Rydia med sig ut på världskartan.

FF 4 Walkthrough Del 2 Kaipo-Antlion's Cave Bossar: Octomamn

Väl ute på världskartan ska du gå uppåt till öknen, och sedan leta efter oasen i mitten. Vid oasen är nämligen staden Kaipo. Gå in i INN:et så får du sova gratis eftersom Rydia är skadad. När du sover kommer det Baron soldater och ska angripa Rydia. då Reser sig Cecil upp och gör motstånd. I den här striden ska du slåss mot tre Banonsoldier och en general. dom tre Banonsoldierna ska vara ganska lätta och kan bara attacken charge och och fight som skadar ganska lite. När man har dödat soldaterna kommer generalen att fly. så attackera inte honom, då det är väldigt onödigt. Efter striden förlåter rydia cecil för att ha dragit in honom i en massa trubbel (känner vi igen det eller) Cecil godtar det och flickan säger sitt namn, Rydia, och bestämmer sig för att Joina dig. Efter detta sover dom och när dom vaknar kan du gå och handla. I aff äreerna fins dessa saker:

Item Shop:

Potion 30gil. helar
Phoenix down 100 gil. återupplivar
Gold pin 400 gil. helar petrify status
MaidensKiss 60 gil. Helar Toad status
EyeDrop 30 gil. Helar Darkness status
Antidote 40 gil. Helar Poison status
Tent 100 gil. Helar Hp/Mp(inte fullt)+ status
Veggie 50 gil. Används för att tillkalla Fat chocobo

Weapon Shop:

Rod 100 gil
Staff 160 gil.
Bow 220 gil.
Iron arrow 10 gil.

Armor Shop:

Leather 100 gil. hjälm
Cloth 50 gil. Rustning
Leather 200 gil. Rustning
Ironring 100 gil. Ring

handla några potion plus Phoenix down, gå sedan till huset som står längst till nordöst. där kan man se att Rosa ligger insjuknad med ökenfeber på en säng i huset. Cecil springer fram till henne, och Rosa säger att Cecil ska stanna hos henne. Om du pratar med den rödklädde mannen til vänster får du veta att du behöver Crystal of light, som du hittar hos monstret Antlion. Nu ska du gå ut ur staden och in i en grotta som fins lite längre åt nordöst. fast innan du går in dit kan det vara bra att levla Rydia.

Placera henne då i back row genom att trycka på henne på kontrolpanelen och sedan på en tom plats. då kommer hon i striderna stå längre bak och tappa bara hälften av HP:n som hon vanligtvis skulle tappa, plus att fienderna attackerar Cecil mer än dom attackerar Rydia. När du är inne i grottan så ska du först gå uppåt en bit tills du hittar två kistor innehållande potion och Maiden's kiss. gå sedan ner igen och åt vänster och över en bro. på andra sidan bron kan man se en gammal man. innan du pratar med honom ska du gå neråt för att ta en kista med ett tent i. När du går upp igen och pratar med gubben berättar han att han letar efter sin dotter som har rymt med en Bard, och att han behöver hjälp av Cecil och Rydia med att komma förbi monstret Octomamn på vägen till Damcyan,

där Barden och hans dotter är . Cecil berättar att han också behöver komma till Damcyan för att ta Crystal of light ifrån Antlion.Sen berättar Tellah vad han heter och följer med Cecil och Rydia.

När du har fått Tellah ska du till höger för att ta en kista med Fragment i, Fragment är en Item som man kan kasta på fiender. efter att du har tagit kistan så ska du gå uppåt för en trappa och sedan till vänster för att kunna gå igenom en port.

när du har gått igenom porten ska du gå åt det enda håll man kan ta, nämligen uppåt. väl framme (det högsta du kan komma) ska du gå åt vänster och ner för trappan och in i vattnet.

I vattnet kan man gå neråt en bit och sedan vänster för att komma up på land och kunna ta en kista med tillhörande potion. Efter detta så går man bara ner i vattnet igen och simmar iväg. Enda hållet du kan ta nu är neråt och sedan upp för en trappa. Väl uppe ska du gå så långt du kan åt vänster du bara kan för att ta en Ether i en kista.

Efter Ethern ska du tillbaka till bron du antagligen gick förbi på vägen till kistan. Gå över den och följ sedan vägen till en dörr. När du har gått in igenom dörren så får du för första gången i spelet se en Savepoint. Samtidigt så kommer Tellah berätta att dom kan sova tryggt där i hans tält. Rydia somnar fort och Tellah sitter och pratar med Cecil om färden till Damcyan och om Rydia.

När detta har tagit slut så ska du gå i dörren som är högst upp i rummet. Så fort du kommer ut så kommer du att se en skattkista. ta den. I kistan finns en IceRod till Rydia. denna höjer hennes Strength med två, men är Ice-elemental vilket gör att den skadar extra mycket på många fiender. Sedan går du ner i vattnet igen och simmar den enda möjliga vägen tills du kan komma upp ur vattnet, och nu ska du som du antagligen har räknat ut, gå in igenom dörren som är framför dig. När du har gått in igenom dörren så ska du bara gå ner för bron. efter detta så får du två val, att gå till vänster eller höger. om man går till höger kan man ta två kistor med 580 gil och en Fragment. eller så går du till vänster direkt och upp i Basement floor 2.

När du har kommit dit så ska du Gå så långt du kan till Vänster för att hitta en hemlig gång som leder till en feather hjälm till Rydia eller Tellah. På tillbakavägen från gången så kan du gå direkt till porten och en kista med en potion i genom att ta en liten sidoväg.

I det nya rummet så kan du först gå snett åt vänster för att ta två kistor med S. Pole och en Ether. gå sedan tillbaka och över en bro som går åt vänster. Här kan du, om du vill ta två kistor med Copper och Shadow. Equippa Cecil med Shadow-svärdet och behåll copper. Sedan går du tillbaka upp och in genom dörren. Nu kommer Tellah säga att du borde tälta där utanför. gör det. och när du ändå är ute på världskartan igen kan du lika gärna spara också.

När du går in i den andra ingången kommer du att trilla ner för ett vattenfall och sedan landa i vattnet. Där du har landat finns en Trappa, gå upp för den. När du har gått upp för den så ska du bara gå efter vägeoch sedan ner för en kort bro till två Kistor med handskar och en hjälm till Cecil. Utrusta dom och gå sedan uppåt tills du kommer till en dörr. Gå igenom den dörren och följ sedan vägen fram till två kistor. i dom är det ett svärd och en rustning till Cecil. Utrusta Cecil och gå uppför den andra bron. När du har komit upp för bron ska du gå ner i vattnet och upp mot vattenfallet där det är två skumma armar. Det är Octomamn. När du känner dig redo är det bara att simma dit.

Boss: Octomamn

HP: 2350

Svaghet: Thunder

Taktik: det är bara att banka med Cecil, som kommer at göra cirka 150-200 i skada på bossen, Kasta Thunder med Tellah och Rosa. efter att ha tappat cirka 250 hp tappar Octomamn några armar och blir långsammare. til slut har den bara en arm och är då så långsam att man kan tro att den har slow. då kan du banka med alla om du vill spara MP. När striden är vunnen så ska du gå in i vattenfallet och bli automatiskt utslängd på världskartan.

Här ute kan det vara bra att spara och om du är väldigt skadad, tälta. Sedan ska du gå ut mellan bergen. snart kommer du att se ett fint slott (Damcyan) men om du tar ett steg framåt vinklas

skärmen på ett konstigt sätt och Cecil's gamla kompisar i Red Wings flyga fram och bomba slottet. när sikten blir normal igen kan du gå in i slottet.

Vill du ha kistor så ska du inte gå in genom dörren direkt, utan ut på "gården" och gå först åt höger och sedan uppåt. Nu ska du om du har gjort rätt, se ett rum. gå in i det och du kommer se att det är ett fängelse med kistor istället för fångar. på golvet ligger en halvdöd människa. prata med denne så försvinner den, och du kan trycka på den lilla knappen på väggen. När du har tryckt på den så öppnas en hemlig dörr. gå in igenom den och sedan till en av cellerna. detta är den enda tomma cellen, och du ska från den gå igenom väggen ett steg längre ned än när du gick in i den nuvarande cellen. I kistan som du nu kommer till finns en crossbow och feather-hjälmen.

För att komma till den sista kistan ska du göra likadant som till dom två första, alltså ett steg längre ner än på den förra dörren. I Kistan som kommer nu finns en RubyRing. När dessa är tagna så går du ner för trappan i nedre vänstra hörnet.

Där nere finns sex vackra kistor med dessa saker i:

Potion

Antidote

Eyedrop

Ether

Phoenix Down

Goldpin

När du har tagit dessa så ska du gå tillbaka till slottet. Alla som ligger halvdöda här kommer att försvina när du pratar med dem, plus att dom inte säger något intressant, så strunta i att prata med dom.

Gå nu upp två våningar för att ta en kista med ett tent i, och gå sedan upp två våningar till för att se en medvetlös flicka på golvet. när du kommer fram till henne ser Tellah att det är hans dotter Anna, och rusar fram till henne. Sen kommer Barden in i rummet och Tellah blir plötsligt extremt agro på honom för att han inte har skyddat Anna. Då blir det strid mellan Barden och Tellah, här behöver du inte göra något, för tellah sköter allt själv och bankar på den lilla mesiga barden. Efter ett tag så slutar striden för att Anna säger åt dom att sluta. Då går alla till Anna som inte är död, än. hon berättar att hon älskade Barden (Gilbert/Edward) så mycket att hon ställde sig framför honom och skyddade honom med sin egen kropp mot pilarna som dom avlossade mot Edward. Sedan dör Anna och Tellah sticker för att hämnas henne. istället bestämmer sig Edward för att följa dig. När han har pratat klart så kommer du ut på världskartan och upptäcker att du har fått en hovercraft. denna kan flyga över grund (dom små stenarna i vattnet) plus att du inte kan möta fiender inuti den. Nu ska du åka över grunden i nordöst och sedan in i en grotta. Denna grotta är Antlion's Cave, där du ska ta en kristall att hela upp Rosa med. Innan du går in i grottan kan det vara bra att levla upp Edward precis som du gjorde med Rydia, eftersom han är endast i lvl. 5.

I Antlion's Cave så finns det väldigt många olika vägar och kistor. därför ska jag endast skriva ner huvudvägen och dom kistor som är där.

Slut på del 2